

Blitzregeln

Gespielt wird nach den aktuellen **FIDE** Blitzregeln (außer die Regelungen zum §3). Im Zweifel gelten im Schachzentrum die folgenden Regeln:

§1 Berührt ist geführt (Ausnahme: regelwidriger Zug)

Berührt ist geführt, außer die berührte Figur kann keinen regelgerechten Zug ausführen. Ist die berührte Figur eine gegnerische, muss diese geschlagen werden. Die Berührung muss **absichtlich** erfolgen.

§2 Loslassen der Figur (Ausnahme: regelwidriger Zug)

Wird die Figur losgelassen, kann der Zug nicht mehr korrigiert werden. (*Ausnahme regelwidriger Zug*)

§3 Regelwidriger Zug (entspricht nicht den aktuellen FIDE-Regeln)

Ein regelwidriger Zug (Schach nicht beachtet, oder falsche Gangart) gilt erst als ausgeführt, wenn die Uhr gedrückt wurde. Hiernach kann der Gegner sofort den Gewinn der Partie beanspruchen.

(Achtung! Kollision mit aktueller FIDE-Regel, keine Zeitgutschrift, kein 2. Versuch)

Wurde die Uhr noch nicht gedrückt, so kann der Spieler den Zug wie folgt korrigieren:

Die berührte Figur muss gezogen (ggf. geopfert) werden, es sei denn, es ist regelkonform nicht möglich. In diesem Fall kann jeder andere Zug ausgeführt werden.

§4 Geringes Material nach Blättchenfall

Reicht nach Ablauf der Zeit oder im Fall des §3 das Material für den Gewinner nicht mehr aus, um den Gegner mattzusetzen, ist die Partie Remis. Hierbei muss die Mattführung bei ungeschicktester Spielweise des Gegners (z.B. Unterverwandlung) lediglich möglich sein. (Hilfsmatt)

§5 Matt gilt vor Blättchenfall

Reklamiert ein Spieler korrekt auf Gewinn durch Zeit (Uhren anhalten), so ist die Partie beendet. Wurde man mattgesetzt, kann man nicht mehr auf Zeit reklamieren.

§6 Fairness

- erst ziehen, wenn der Gegner die Uhr gedrückt hat
- kein Verstecken/In-der-Hand-Halten gegnerischer Figuren
- Reinreden in fremde Partien ist strengstens untersagt

§7 Umgestürzte Figuren

müssen vom Verursacher auf dessen Zeitkosten wiederaufgebaut werden.

§8 Streitigkeiten

Sollte kein ausgebildeter Schiedsrichter anwesend sein, entscheidet der **SZV** abschließend.